



# ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "DUCA DEGLI ABRUZZI"

VIA M. MERLIN, 1 – 35143 PADOVA – TEL. 049.8685455 – TELEFAX 0498685390 COD. FISC.: 80014540282  
PDIS00600R@ISTRUZIONE.IT – PDIS00600R@PEC.ISTRUZIONE.IT

---

ITAS DUCA DEGLI ABRUZZI VIA M. MERLIN, 1 PADOVA (TEL. 049.8685455) - IP.AG.AM. SAN BENEDETTO DA NORCIA VIA CAVE, 172 PADOVA (TEL. 049.620.274)

## Comunicato n° 109

Prot. e data vedi segnatura

A TUTTE LE CLASSI  
SEZ. TECNICA  
AI DOCENTI  
ALLA VICEPRESIDENZA  
AI GENITORI

SITO WEB  
REGISTRO ELETTRONICO

### OGGETTO: TORNEO DI PALLACANESTRO INTERCLASSE – 3 contro 3 TRIENNIO (3<sup>^</sup>-4<sup>^</sup>-5<sup>^</sup>)

Si comunica che **MERCOLEDI' 20 NOVEMBRE dalle ore 8.05 alle ore 10.50** si svolgerà, presso la Palestra dell'Istituto, il **Torneo Interclasse di PALLACANESTRO 3 contro 3, del TRENNIO 3<sup>^</sup>- 4<sup>^</sup>- 5<sup>^</sup>.**

Ogni classe dovrà presentare una squadra composta da **5 Alunni** (3 in campo) che verranno autorizzati a lasciare l'aula durante le ore previste per lo svolgimento della manifestazione., Gli studenti dovranno passare in classe per l'appello del docente della prima ora.

Il Torneo s'inserisce nel programma di Scienze Motorie e Sportive e più ampiamente nelle finalità dei Giochi Sportivi Studenteschi secondo il principio di "Più sport per tutti".

I punteggi ottenuti concorreranno alla determinazione della **classe più sportiva dell'anno 2019-2020.**

Normativa per la partecipazione al torneo:

1. Presentare la formazione all'insegnante di Scienze Motorie **nei giorni precedenti al torneo.**
2. Far giocare possibilmente i compagni che non hanno partecipato ad altri tornei.
3. Inserire l'elenco dei partecipanti nel Registro di classe.
4. Il torneo si svolgerà secondo il principio dell'eliminazione diretta o di piccoli gironi con semifinali e finali.
5. Le squadre eliminate torneranno in classe.
6. Si fa riferimento al regolamento ufficiale del gioco (semplificato).
7. Ogni squadra dovrà giocare secondo il principio di fairplay: **"onesta autogestione"**.
8. Passa il turno la squadra che in 5 minuti riesce a totalizzare più canestri o che raggiunge o supera il punteggio di 16.
9. La squadra che vince la propria partita otterrà tre punti, in caso di pareggio 1 punto e in caso di perdita zero punti.
10. La squadra che non si presenta in campo perde 16 - 0.
11. In casi di parità valgono i criteri: scontri diretti, n. di punti effettuati, sfida a tiri liberi.
12. Qualsiasi comportamento scorretto, antisportivo verrà sanzionato con l'esclusione della squadra dal torneo ad insindacabile giudizio degli insegnanti presenti.
13. **GLI ALUNNI CHE PARTECIPANO AL TORNEO NON DEVONO ESSERE IMPEGNATI IN COMPITI O INTERROGAZIONI.**

COMITATO GIURIA: *BOGGIAN ELISA 4<sup>^</sup> G, BOTTIN ANNA 4<sup>^</sup> G, FUSARO ANNA 4<sup>^</sup> G.*

F.TO IL DIRIGENTE SCOLASTICO REGGENTE  
DOTT.SSA CONCETTA FERRARA  
FIRMA APPOSTA AI SENSI DELL'ART.3 COMMA 2 DEL D.LGS. 39/93